

# Plone

Gaël LE MIGNOT – Pilot Systems

Mars 2007

# Plan

- 1 **Présentation de Plone**
  - Introduction
  - Fonctionnalités
- 2 **Structure de Plone**
  - Concepts clés
  - Les tools principaux
- 3 **Les skins**
  - portal\_skins
  - La gestion des formulaires

- 4 **Les workflows**
  - Principe des workflows
  - La définition de workflows
- 5 **Archetypes**
  - Principes d'Archetypes
  - Un produit type: ATMusclor
- 6 **Conclusion**

# Introduction à Plone

## Généralités

- CMS (Content Management System)
- Écrit en Python pour Zope
- Version actuelle : 2.5.2
- Disponible en GNU GPL
- Repose sur CMF et Archetypes

# Fonctionnalités standard de Plone

## Fonctionnalités de base

- Types de contenu structurés
- Recherche simple (*live search*) et dynamique
- Calendrier, plan du site, listes d'actualités, ...
- Éditeur WYSIWYG, support STX et RST

## Gestion de la sécurité

- Gestion des utilisateurs et des groupes
- Renvoi de mot de passe par mail
- Mécanisme de workflow

## Fonctionnalités complémentaires

### Les produits d'extensions

- Produits Zope disponibles
- Produits spécifiques à Plone : plus de 500

### Quelques produits d'extensions

- **Forum** : PloneBoard, PloneGossip
- **Documents riches** : RichDocument, StructuredDocument
- **Versioning/Staging** : CMFVersion, StagingAddOn
- **Notification** : CMFNotification

# Concepts clés de Plone

## Concepts principaux

- Types de contenu
- Tools
- Skins
- Workflows

## Autres concepts

- Les actions
- Portlets
- Properties sheets

# Les tools principaux

## Outils divers

- **Les catalogues** : `portal_catalog`, `uid_catalog`, `reference_catalog`
- `portal_quickinstaller`
- **Les registries** : `portal_css`, `portal_javascripts`
- `portal_transforms`

## Gestion de la sécurité

- `portal_membership`, `portal_memberdata`
- `portal_workflow`

# La magie de portal\_skins

## Concepts principaux

- Intercepte l'acquisition
- Gestion des priorités

## Attention

- En abuser nuit gravement aux performances
- `custom` est puissant, mais dangereux



# La gestion des formulaires

## Concepts principaux

- Controlled page templates : `.cpt`
- Controlled python scripts : `.cpy`
- Validators python scripts : `.vpy`

## Définition des actions

- Le fichier `.metadata`
- Les états `success` et `failure`
- Gestion des boutons multiples

# Principe des workflows

## Concepts principaux

- États
- Transitions
- Workflow définis par types de contenu

## Concepts additionnels

- Guards
- Transitions automatiques
- Scripts de workflow
- Mise à jour des workflows

# La définition de workflows

## Édition via le Web

- DCWorkflow : édition via le Web
- DCWorkflowDump : export en filesystem
- DCWorkflowGraph : génération de graphe

## Édition en filesystem

- Assez difficile *from scratch*
- Souvent pour des retouches

# Principes d'Archetypes

## Utilité

- Création de types de contenus
- Automatiser la génération des formulaires, de la sécurité, du catalogue, ...

## Concepts d'Archetypes

- Schema
- Fields et Widgets
- Validateurs
- Accesseurs

# Un produit type: ATMusclor

Un produit type: ATMusclor

# Conclusion

## Conclusion

- Plone CMF puissant et extensible
- Peut être aussi utilisé comme « générateur d'applications »
- Performances : utiliser un Squid

## Ressources

- <http://www.plone.org>
- Les slides seront sur <http://www.pilotsystems.net>
- Mailing lists, IRC, ...