

# Zope

Gaël LE MIGNOT – Pilot Systems

Mars 2007

# Plan

## 1 Présentation de Zope

- Introduction
- Architecture générale
- Publication d'objets
- Points clés

## 2 ZODB

- Base de données objet
- Utilisation avancée

## 3 Acquisition

- Principes de l'acquisition

## • Acquisition avancée

## 4 La sécurité dans Zope

- Concepts manipulés
- Environnement restreint

## 5 Le catalogue Zope

- Principes
- Utilisation

## 6 Les ZPT

- Principes
- Utilisation

## 7 Conclusion

# Introduction

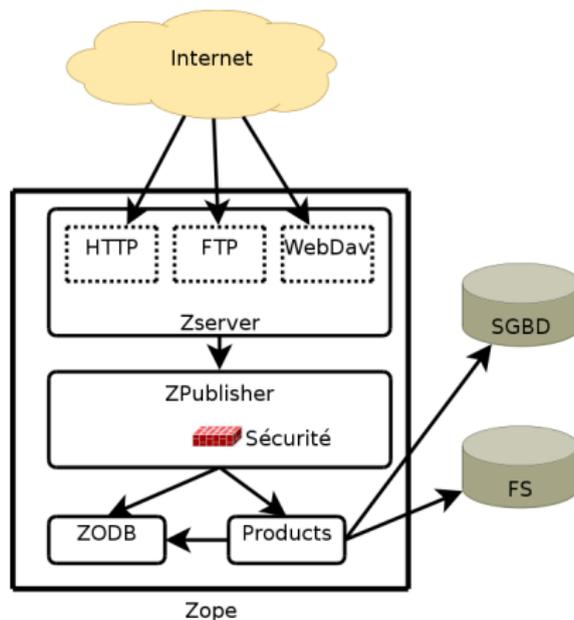
## Généralités

- Serveur d'application
- Écrit en Python à 95%, 5% en C
- Multiplateforme
- Administrable via le Web (ZMI)

## Zope 2 et Zope 3

- Zope 2 : actuellement utilisé
- Zope 3 : très différent, non compatible
- Plan de migration : Five

# Architecture générale



# Publication d'objets

## Principes

- Faire correspondre une arborescence et un schéma d'adressage (type URL)
- Appel de méthodes ou d'attributs spéciaux
- Permet de raisonner purement en objet
- Donne des URLs lisibles

## Attention

- Risque d'exposer involontairement des informations
- Pour accéder au protocole (redirections, ...) on a REQUEST

## Points clés (1)

### Fonctionnalités standards

- Multi-protocoles
- Base de données objet
- Gestion de la sécurité
- Gestion des transactions
- Gestion du clustering (ZEO)
- Fonctionne par instances

## Points clés (2)

### Extensions

- De très nombreux produits d'extensions
- Gestion des bases de données relationnelles
- Connexion à des annuaires LDAP

### Utilisable avec Apache et Squid

- ZServer parler HTTP, pas HTTPS
- Apache pour la gestion de l'HTTPS
- Squid ou équivalent pour la gestion du cache

# Base de données objet

## Généralités

- Stoque une hiérarchie d'objets
- Transparent pour l'utilisation en Python
- Limitations : pas d'objets systèmes

## Stockage

- Par défaut, dans un fichier Data.fs
- Méthode `pickle` de Python
- Possibilité d'autres stockages
- Possibilité de monter plusieurs ZODB

# Gestion des transactions

## Principes

- Maintenir la cohérence
- Revenir à un état stable en cas d'erreur
- Possibilité d'annuler les transactions

## Précautions

- Attention aux `ConflictError`
- Ne **jamais** intercepter `ConflictError`
- Nécessité de *commit* partiels pour des grosses opérations
- Nécessité de gérer les ressources externes (mails, ...)

## Contrôle de la persistance

### Attributs non persistant

- Utilité : cache, objets systèmes, ...
- Utilisation : `_v_` (`_v_socket`, ...)

### Persistance des sous-objets

- Sous-objets persistant convertisés
- Attention aux types standards (listes, dictionnaires)
- Solutions : `PersistentMapping`, `PersistentList`, `OBTtree`
- Autre solution : réaffecter l'attribut

## Exemple de persistance d'une liste

```
class Brouette(Persistent):  
    def __init__(self):  
        self.inside = []  
  
    def add(self, obj):  
        self.inside.append(obj)  
  
    def add(self, obj):  
        inside = self.inside  
        inside.append(obj)  
        self.inside = inside
```

# Principes de l'acquisition

## Généralités

- Permet de retrouver un objet ou un attribut
- Exemple théorique : l'attribut "position"
- Utilisation : scripts, templates, outils

## Fonctionnement

- L'attribut est cherché sur l'objet lui-même
- Sinon, sur son parent dans le *contexte d'acquisition*
- Sinon, sur le parent du parent
- Et ainsi de suite

# Acquisition avancée

## Attributs et méthodes utiles

- `aq_base`, `aq_inner`, `aq_parent`
- `__of__`
- `getParentNode`

## L'acquisition hors de Zope

- Acquisition un module Python
- Acquisition explicite et implicite

# Concepts de la sécurité dans Zope

## Principaux concepts

- Utilisateurs
- Rôles
- Droits

## Concepts avancés

- Rôles locaux
- Acquisition des droits

## Environnement d'exécution restreint

### Qu'est-ce qui est restreint ?

- Tout ce qui vient du Web (ZPT, Scripts)
- Les mêmes types d'objets en File System

### Qu'est-ce qui n'est pas restreint ?

- Les produits
- Les External Method
- L'exception Unauthorized
- Les méthodes : `has_permission`,  
`getRolesInContext`

## Effets d'un environnement restreint

### Contrôles globaux

- Utilisation de `import` limitée
- Aucun accès direct au système
- `print` redéfini

### Contrôles locaux

- Le contrôle se fait sur l'opérateur « `.` »
- Les droits sont définis dans le code du produit
- Pour les objets Web, les droits sont standards

# Principes du catalogue Zope

## Utilité

- Permet une recherche rapide sur des critères
- Évite de réveiller les objets
- Supporte des plugins, comme `TextIndexNG`

## Concepts

- Principes des Index et Metadata
- Objets *catalog-aware*
- Les `brains`
- La méthode `getObject`

## Utilisation du catalogue Zope

### Recherche simple

- Appel du catalogue
- Passage de paramètres Python standard
- Exemple : `catalog(title="kangourou", creator="kilobug")`
- Listes ou tuples pour effectuer des `ou`

### Recherche avancée

- Possibilité de définir des `range`
- Critères dépendant des index, par exemple `depth`

# Principes des Zope Page Template

## Atouts

- Namespaces XMLs standards
- Attributs de balises normales
- Support des macros
- Traduction via `i18n`

## Concepts

- Namespaces `tal` et `metal`
- Expressions `path`, `string` et `python`

# Utilisation des Zope Page Template

## Attributs simples

- `tal:content`, `tal:replace`
- `tal:condition`
- `tal:define`
- `tal:attributes`

## Attributs avancés

- `tal:repeat`, **variable** `repeat`
- `structure`
- `omit-tag`

# Ordre d'interprétation

- 1 `define`
- 2 `condition`
- 3 `repeat`
- 4 `content / replace`
- 5 `attributes`
- 6 `omit-tag`

# Conclusion

## Conclusion

- Zope serveur d'application très puissant
- Attention aux performances du code restreint
- Manque de documentation, mais code clair

## Ressources

- <http://www.zope.org>
- <http://www.pilotsystems.net>
- Mailing lists, IRC, ...